

情報科学科 玉木・宮本・飯塚研究室 卒業研究発表会

2016年2月2日(火) 13:00–16:30 A304 教室

発表時間: 5分 質疑応答: 3分

第1セッション (飯塚研究室) 13:00–14:15

- (1) 発表者: 加藤 美沙
題目: 大規模制約なし最適化に関する最急降下法
- (2) 発表者: 中村 大
題目: 平滑最適化に関するニュートン法の数値解析
- (3) 発表者: 畠山 椋丞
題目: 制約なし最適化問題に対する共役勾配法
- (4) 発表者: 小川 貴之
題目: DFP 公式を用いた準ニュートン法
- (5) 発表者: 大淵 謙太郎
題目: BFGS 公式を用いた準ニュートン法
- (6) 発表者: 五十嵐 明良
題目: Krasnosel'skii-Mann 型不動点近似法とその凸最適化への応用
- (7) 発表者: 三堀 裕太郎
題目: 凸最適化問題に関する不動点近似法の数値比較
- (8) 発表者: 東坂 龍汰
題目: Hybrid 法による強収束不動点近似
- (9) 発表者: 吉里 英雄
題目: 戦略型ゲームにおける Nash 均衡に関して –例と数値解法–

第2セッション (宮本研究室) 14:25–15:35

- (1) 発表者: 上小川 遼太
題目: HMD とモーションセンサーを用いた仮想格闘環境の構築
- (2) 発表者: 佐藤 悠樹
題目: キャラクターの満足度を進行における評価値としたゲームの制作
- (3) 発表者: 榎本 美優
題目: 機械学習に基づくキャラクターの個人識別に関する研究
- (4) 発表者: 中村 鷹有
題目: 時系列データを用いたアニメーション制作会社の推定
- (5) 発表者: 横川 拓
題目: Filtered Channel Features を用いたマルチクラス識別に関する研究
- (6) 発表者: 粕谷 瑠衣
題目: 情景内文字認識における多クラス分類への高精度物体検出手法の適用

- (7) 発表者: 青木 修平
題目: 組み込み Linux 環境における USB カメラとハードウェアのデータ通信方法の検討
- (8) 発表者: 姜 升淳
題目: 物体検出における探索領域削減手法の組み込みプロセッサによる実装

第3セッション (玉木研究室) 15:45–16:10

- (1) 発表者: 秋山 耀
題目: 部分グラフ同型アルゴリズムの実装と回路理解支援システムへの応用
- (2) 発表者: 水高 佑美
題目: パス分解を利用したグラフの部分同型問題解法の実装と実験
- (3) 発表者: 菊地 恭平
題目: グラフの交差数最小 2 層描画問題の整数計画法における局所カットの実験
- (4) 発表者: 佐藤 雄祐
題目: プログラミング入門用エディタにおける字句編集方式の検討と実装
- (5) 発表者: 永田 秀一
題目: プログラミング入門用言語 ProBE の WEB 上インタープリタの製作
- (6) 発表者: 馬場 直道
題目: プログラム学習支援システム MILES/Java 公開版の実装