

情報科学科 プログラミングコンテスト2016



2016年6月24日(金) 16:30～19:30
@明治大学生田キャンパス 理工6号館

競技規則説明

プログラミング言語の使用制限 (競技規則第一条)



使用許可証

C, Java

A問題: C言語で
B問題: Java言語で

.....



使用許可証

C, Java

A問題: C++言語で
B問題: CとJava言語で

.....

電子的な下準備の禁止 (競技規則第二条)



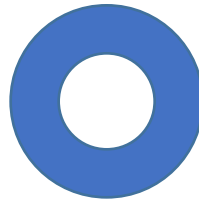
USBメモリの使用



携帯情報端末等の使用



電子辞書の使用



印刷物の持ち込み



自チーム以外の者との相談禁止 (競技規則第三条)



隣のチームと会話



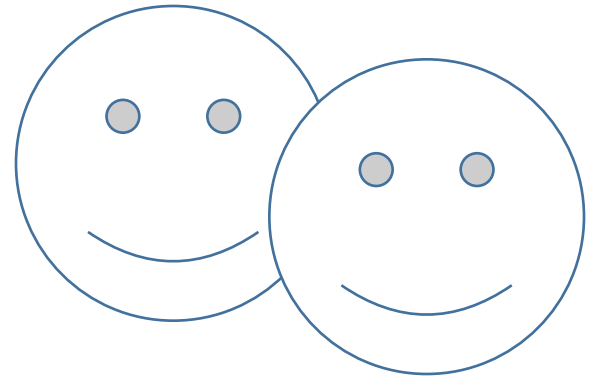
コーチに問題について質問



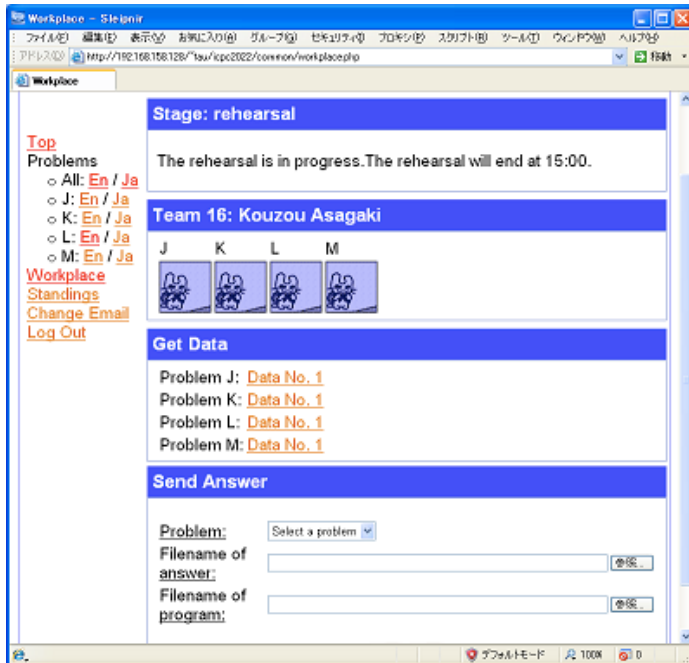
Yah〇〇! 知恵袋で質問



チームメンバーに相談



インターネット使用の禁止 (競技規則第四条)



Web検索



Oh-o! Meiji



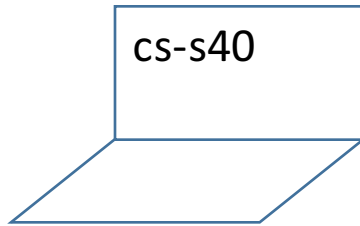
メールの送受信

予選システムへのアクセス

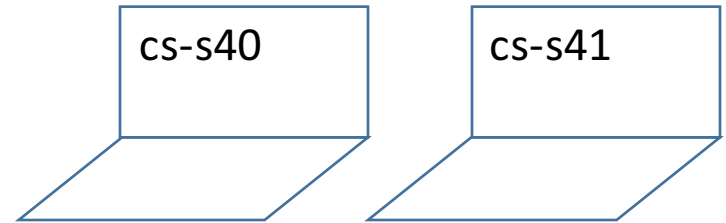
機器使用数の制限 (競技規則第五条)



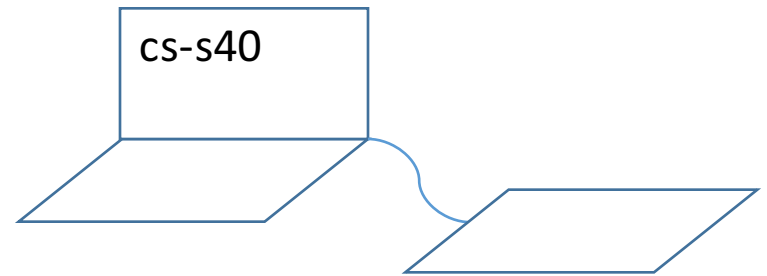
使用許可証
cs-s40



指定された機器
のみを使用



複数台使用



複数キーボードや
私物の機器使用

プログラム自動生成ツール使用禁止 (競技規則第六条)



```
/* Reverse polish notation calculator. */  
  
%{  
    #include <stdio.h>  
    #include <math.h>  
    int yylex (void);  
    void yyerror (char const *);  
}%  
  
%define api.value.type {double}  
%token NUM  
  
%% /* Grammar rules and actions follow. */
```

教員による監督 (競技規則第七条)

- 監督者は、玉木久夫先生です。
- 監督者から指示があった場合には、必ず従ってください。

情報科学科 プログラミングコンテスト 2016

ACM-ICPC 2016 Asia Japan Online First-Round Contest