

情報科学科 プログラミングコンテスト2015の2



2016年6月12日(日) 14:00～17:00
@明治大学生田キャンパス 理工6号館

ルール説明

- 競技者は、プログラミング言語として、C言語, C++言語, Java言語のみ使用可。
- 競技者は、エディタとして、Emacs, Eclipse, gedit のみ使用可。
- 競技者は、一台の計算機のみ使用可。画面、キーボード、マウスについても、それぞれ一台ずつのみ使用可。

ルール説明

- 競技者は、プログラムを作成する上で、`man` コマンド及び`info` コマンドを使用可。
- 競技者は、次に掲げる各号を除き、インターネットアクセスをしてはならない。
 - 競技システム
 - Java 7 API Specification
 - C++ reference

ルール説明

- 問題文は、運営の方で、各チーム1部ずつ印刷します。
- プログラム実習1履修者は、実習授業の要領でTAを呼んでよいです。
- 問題に正解したら、手を上げると、前の画面に風船が上がります。(任意)

表彰について

- 1位のチームには、まつゆき記念財団より賞品があります。
- 是非頑張ってください！！

ぼくからの
プレゼントだよ！



Let's access

Start

結果順位表

1	Seseragi	2問 4107秒
2	Second Bullet	2問 6490秒
3	Theory of Computing Lab. -r	2問 7940秒
4	Binary ya binary	2問 9408秒
5	Mr.Liter	2問11194秒
6	Theory of Computing Lab. -H	1問 2477秒
7	Hasumi	1問 4323秒
8	Make IT Shine	1問 4963秒

Thank you for your participation!

Follow Twitter:

@rmn_e

